



ИСКУССТВЕННЫЙ ИНТЕЛЛЕКТ В СТАРТАПАХ



Вклад
в будущее
 СБЕР

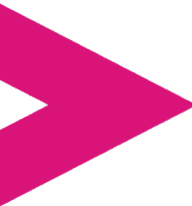


АКАДЕМИЯ
искусственного интеллекта
для школьников



Вводный ролик

Сферы применения искусственного интеллекта



Распознавать лицо
владельца устройства

Считывать штрих-коды
в магазине

Диагностировать болезнь
по снимку рентгенографии

Анализировать
изображение с камер
беспилотного автомобиля

Перевести текст на другой язык

Исправлять ошибки в тексте

Определить, является ли письмо
спамом

Поиск негативных отзывов
в Интернете

Прогнозировать погоду

Рекомендовать
в интернет-магазине
нужный товар

Показывать в ленте
только интересные вам
новости

Спрогнозировать спрос
на товар или услугу

Сферы применения искусственного интеллекта

Компьютерное зрение CV (Computer Vision)

Распознавать лицо
владельца устройства

Считывать штрих-коды
в магазине

Диагностировать болезнь
по снимку рентгенографии

Анализировать
изображение с камер
беспилотного автомобиля

Обработка естественного языка NLP (Natural Language Processing)

Перевести текст на другой язык

Исправлять ошибки в тексте

Определить, является ли письмо
спамом

Поиск негативных отзывов
в Интернете

Наука о данных (Data Science)

Прогнозировать погоду

Рекомендовать
в интернет-магазине
нужный товар

Показывать в ленте
только интересные вам
новости

Спрогнозировать спрос
на товар или услугу

Ситуация, проблема и решение

Сгруппируйте карточки.

Для каждой ситуации, описанной на карточке, определите проблему и возможное решение.

Обсудите в команде, какая ситуация вам наиболее близка и интересна.

Идея для стартапа

Ситуация: ученик не понимает задачу по математике.

Проблема: условие задачи непонятное и неинтересное.

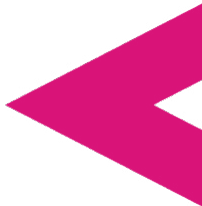
Решение: поменять условие на интересное ученику.

Технология: использовать алгоритмы обработки естественного языка, чтобы сделать условие задачи интересным для ученика.



Жизненный цикл стартапа

1. Подтвердить проблему и решение.
2. Кастдев. Анализ целевой аудитории.
3. MVP. Разработка прототипа.
4. Упаковка технологии в приложение.
5. Тестирование решения.
6. Презентация продукта.



Кастдев. Анализ целевой аудитории



Аня

Возраст: 12 лет

Оценка по математике : 5+

Любимые предметы: математика, информатика

Хобби: шахматы, математический кружок

Отношение к учебе: "я очень люблю учиться всему новому и у меня это хорошо получается"



Амир

Возраст: 12 лет

Оценка по математике: 4

Любимые предметы: рисование

Хобби: рисование, анимация, скейтбординг

Отношение к учебе: "люблю рисование, на остальных уроках все нормально, хотя бывает скучновато"



Саша

Возраст: 11 лет

Оценка по математике: 3

Любимые предметы: музыка

Хобби: музыка, вокал, гитара

Отношение к учебе: "я почти все свое время посвящаю музыке: учусь в музыкальной школе, готовлюсь к концертам и играю в школьной группе, так что на учебу не всегда остается достаточно времени"



Милана

Возраст: 17 лет

Оценка по математике: 4

Любимые предметы: биология, химия

Хобби: конный спорт, волонтерство в собачьем приюте

Отношение к учебе: "я нормально учусь по всем предметам, но больше всего люблю биологию и все, что связано с животными, планирую стать ветеринаром"



Даниил

Возраст: 6 лет

Оценка по математике: пока нет

Любимые предметы: пока нет

Хобби: фигурное катание, музыка

Отношение к учебе: "я еще не хожу в школу, но думаю, мне там понравится, сейчас мне нравится заниматься в школе фигурного катания."



Ева

Возраст: 10 лет

Оценка по математике: 3

Любимые предметы: физкультура

Хобби: компьютерные игры, танцы

Отношение к учебе: "в школе мне не очень-то интересно, а на математике просто ужас как сложно, и ничего не понятно"

Разработка прототипа. MVP

Минимально жизнеспособный продукт — продукт, обладающий минимальными, но достаточными для удовлетворения первых потребителей функциями.

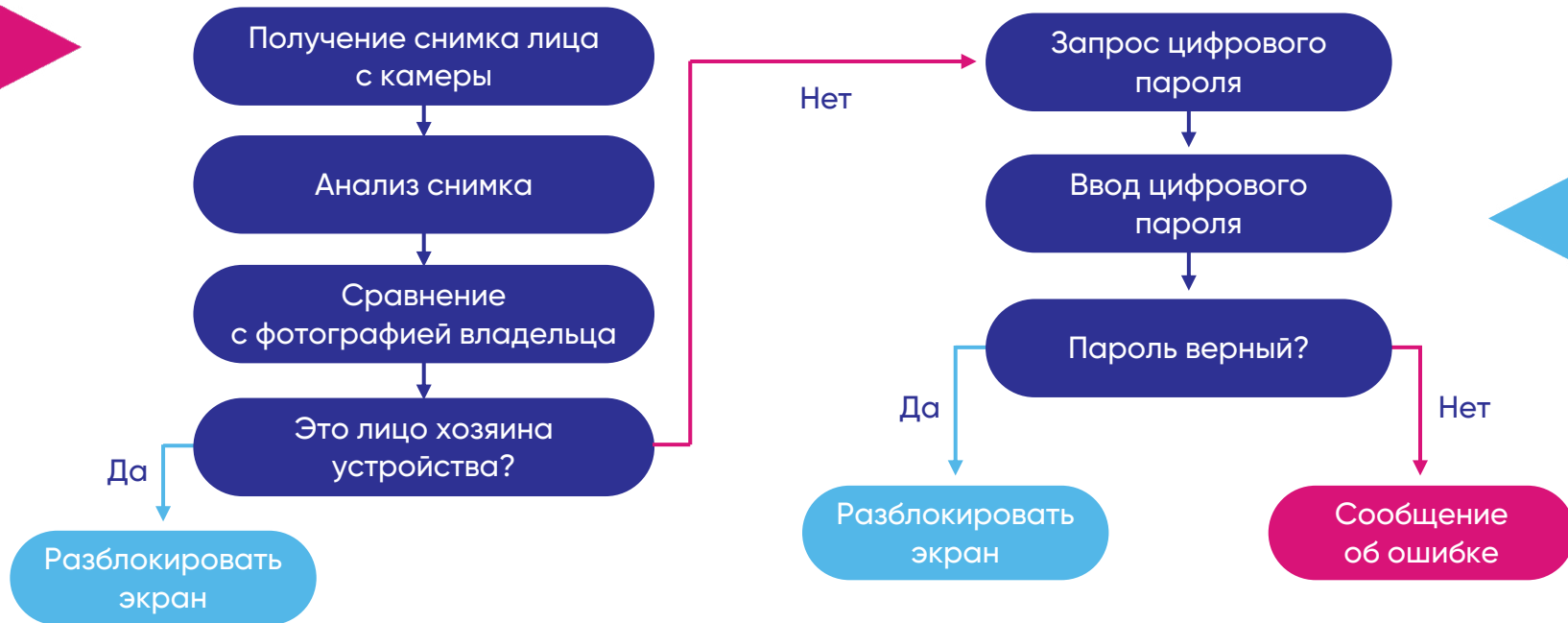
Обработка естественного языка (NLP) — это набор методов, помогающих компьютерной системе понимать человеческую речь. NLP является областью искусственного интеллекта.

Создание команды

Пройдите тест
и определите, какую
роль вы займете в
вашей команде?



Упаковка технологии в приложение



Упаковка технологии в приложение



Выбор темы

Анализ текст

Замена ключевых слов

Ввод текста задачи

Поиск ключевых слов в тексте

Задачу можно изменить?

Запрос новой задачи

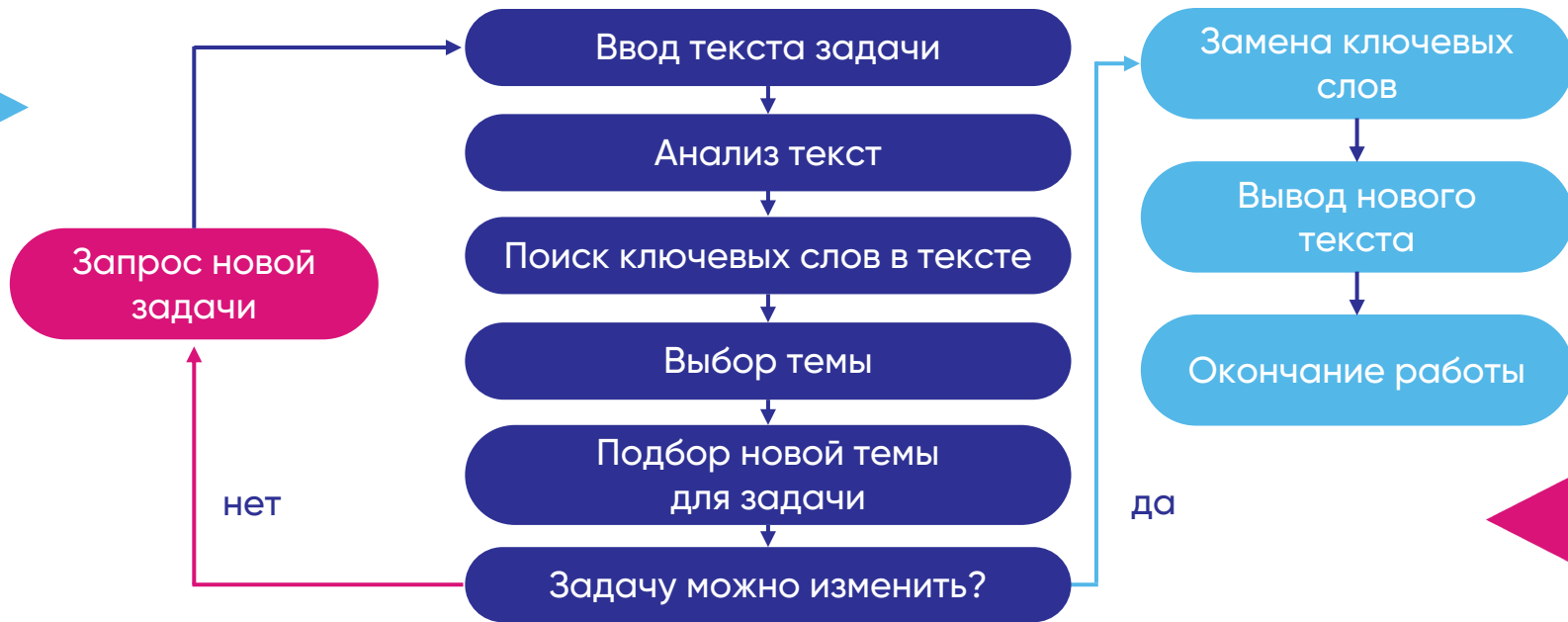
Окончание работы

Вывод нового текста

Подбор новой темы для задачи



Упаковка технологии в приложение



Тестирование приложения



Питч

Цель питча — заинтересовать слушателей так, чтобы у них возникло желание узнать о стартапе больше и в дальнейшем помочь с его развитием или профинансировать его.

Составьте свой план питча и выберите не более 5-6 основных аргументов для своей презентации.



Попробуйте ответить на вопросы



Если бы вы решили создать свой стартап, какую проблему вы хотели бы решать?

Как искусственный интеллект может помочь вам в решение этой проблемы?

Какую роль вы бы предпочли для себя в команде стартапа?

А если вам не хватает знаний и опыта, где получить помощь?

