









ТЕСТ «КТО ТЫ В КОМАНДЕ СТАРТАПА?»





Ваш класс занимается подготовкой концерта ко Дню учителя. Что выберешь?

-  Распределять роли и организовать репетиции
-  Подготовить костюмы и декорации.
-  Отвечать за техническое сопровождение: свет и звук во время концерта.
-  Выступать в роли ведущего на концерте.





Какую работу ты предпочитаешь?

-  Выступать с вдохновляющей речью перед большой аудиторией.
-  Составлять схемы, таблицы, программы.
-  Следить за качеством иллюстраций, плакатов, оформления сайта.
-  Организовывать людей вокруг себя, чтобы сделать что-то новое.





Какая из фраз характеризует тебя точнее всего?

-  Люблю, чтобы все было красиво.
-  Люблю быть в центре внимания в большой компании.
-  Люблю, решать сложные задачи.
-  Люблю придумывать для своих друзей, что мы будем делать.

Что выберешь?

-  Проводить экскурсии и рассказывать людям разные нужные и интересные сведения
-  Художественно оформлять выставку.
-  Искать ошибки в работе мобильного приложения или сайта школы.
-  Руководить школьным советом.

Нужно выбрать олимпиады и конкурсы, в которых будешь участвовать в этом году. Что выберешь в первую очередь?

-  Контест по командному программированию
-  Конкурс художественной фотографии
-  Бизнес-акселератор для школьников
-  Конкурс "Реклам-конструктор"

Каких символов было больше среди твоих ответов?



Тебе подойдет роль дизайнера в команде.



Твоя роль – маркетолог. Советуем заняться продвижением вашего проекта.



Ты – программист. Ты наверняка отлично справишься с разработкой приложения.



Ты – прирожденный лидер и сможешь повести за собой вашу команду.